唯赛网络网站开发编码规范大纲

（总　则）

唯赛网络信息化研究中心　　2018 年 3 月 15 日

1. 所有类名、方法名、变数名、方法参数名及档案名都必须采用所有单词第一个字母大写其他字母小写命名原则；
2. 类名与档案名尽可能保持一致；
3. 避免使用大档。如果一个档里的代码超过 300～400 行，必须考虑将代码分开到不同类中；
4. 避免写太长的方法。一个典型的方法代码在 1～35 行之间。如果一个方法发代码超过 25 行，应该考虑将其分解为不同的方法；
5. 方法名需能看出它的作用是什么。别使用会引起误解的名字；
6. 一个方法只完成一个任务，不要把多个任务组合到一个方法中，即使那些任务非常小；
7. 别在程式中使用固定数值，用常量代替；
8. 别用字串常数，用资源档案；
9. 避免使用很多成员变数。声明局部变数，并传递给方法，不要在方法间共用成员变数；
10. 整个系统中不要使用具体的路径和驱动器名(绝对路径),一律使用相对路径；
11. 每个声明的变数和方法尽可能地都写注释；

12.当程式发生异常时，必须给出友好的消息给用户，同时也要精确记录错误的所有可能细节，包括发生的时间，和相关方法，类名等；

13.在程式中 Session 命名以“ses_”开头 ,cookie 以“cki_”开头 ,在整个 Project 内将所有共用的 Session 定义在 SessionDefine 内并加以注解说明, 任何人要定义新 Session 时都必须在此先定义说明(每个专案根目录下需建立一个“会话变数说明.txt”文档，将网站中使用到的“session 和 cookie 名称及用途说明”归类到此文档，以便开发过程当中查看，防止多人开发的时候，造成 session 重复和不知作何用途）;

14.不能在 Global.asax 中放置空的 Session_OnStart 和 Session_OnEnd 方法；

15.调用内置物件或元件要注意尽量迟点调用 ,早点关闭(Close),同时执行 null，释放记忆体空间；

16.对于一些复杂的资料库查询语句，应该避免回圈套回圈，尽量用尽可能少的资料库语句解决问题；

17.在 SQL 语句中的查询不能使用“*”，必须写明所有需要查找的栏位名；

18.在 UI 层尽量做到代码精简，避免垃圾代码，类似<font='…' size='…'>这种尽量不要出现，统一由 CSS 样式定义；

19.所有展示类图片都要具有能简要描述图片内容的文字说明（alt='??'）;

20.所有单行输入的控制项都需要制定 Maxlength 属性，预设值为资料库中对应的栏位的长度；

21.所有按钮在触发单击事件之后必须置为不可用状态，防止被用户重复点击；

22.资料的验证，在表示层（用户端）用 JavaScript 或验证控制项进行验证之后

在业务逻辑层必须再次进行资料的验证，以防止资料出错或用户的恶意行为；

23.页面的返回。所有需要返回上一页的时候使用 history.back()，不使用 history.go(-1)；

24.能用静态方式表现的内容，尽量不用程式码动态实现；

25.一个页面要尽量避免使用整个一张大表格，所有的内容都嵌套在这个大表格之内，因为流览器在解释页面的元素时，是以表格为单位逐一显示，如果一张网页是嵌套在一个大表格之内，那么很可能造成的后果就是，当流览者敲入网址，他要先面对一片空白很长时间，然后所有的网页内容同时出现。如果必须这样做，请使用<tbody>标记，以便能够使这个大表格分块显示；表格内的嵌套表格数量尽量控制在三层以内，并且尽量避免使用<colspan> <rowspan> 两个标记；

26.资料库连接必须做到可配置；

27.利用缩进来显示程式的逻辑结构，缩进量一致,可按照 MFC 源代码标准，尽量保证代码的整洁性；

28.回圈、分支嵌套层次不得超过五层，逻辑需要必须另想办法；

29.改一处错误时可能产生新的错误，因此在修改前首先考虑对其他程式的影响；

30.尽可能使用 HTML 控制项，HTML 控制项无法完成任务的才使用 WEB 控制项。